

ABSTRAK

Skripsi ini membahas penggunaan kata istilah asing dalam *game Mobile Legends* dan mengkaji bentuk serta maknanya. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis bentuk dan makna kata istilah asing yang digunakan oleh para *youtuber* dan *tiktoker* yang sering bermain *game mobile legend*. *Mobile Legends* adalah sebuah permainan video bergenre MOBA (*Multiplayer Online Battle Arena*) yang populer di platform perangkat *mobile*. Dalam permainan ini, terdapat penggunaan banyak kata istilah asing yang berasal dari berbagai bahasa, terutama bahasa Inggris. Metode yang digunakan adalah pengumpulan data melalui pengamatan langsung dalam permainan para pemain *mobile legend* di *youtube* dan *tiktok*, serta studi literatur yang relevan. Data dikumpulkan berdasarkan penggunaan kata istilah asing dalam menu, karakter, item, dan interaksi dalam permainan. Hasil menunjukkan bahwa peristilahan asing dalam *Mobile Legends* memiliki berbagai bentuk, termasuk kata-kata tunggal, frasa, akronim, dan adaptasi dari kata asing ke dalam bahasa Indonesia. Bentuk ini sering digunakan untuk menyebut karakter, kemampuan khusus, item, dan fitur-fitur dalam permainan. Makna kata istilah asing ini juga beragam, mulai dari deskripsi fungsional hingga penggunaan untuk menciptakan suasana atau tema tertentu. Penelitian ini memberikan pemahaman yang lebih dalam tentang penggunaan kata istilah asing dalam *game Mobile Legends*. Skripsi ini dapat menjadi acuan bagi pengembang *game* untuk mengoptimalkan penggunaan kata istilah asing agar sesuai dengan konteks permainan dan pemahaman para pemain. Selain itu, hasil analisis ini juga dapat memberikan wawasan kepada para pengguna *game* untuk memahami dan mengapresiasi penggunaan kata istilah asing dalam konteks *game* tersebut.

Kata kunci: semantik, *mobile legend*, istilah asing, MOBA